



dishanju.com

第山居®游戏

幻抄录IP设定集

漳州市双澄信息技术有限公司

2025年10月2日

目录

CONTENTS

01

创世三元与法
则根柢

02

三界九域与灵
气因果

03

势力光谱与价
值对撞

04

天命者群像与
冲突引擎

05

神器秘境与修
行体系

06

文化肌理与商
业延展





01

创世三元与法则根柢

创世三元与法则根柢

太初三元交汇：混沌初动

世界并非由单一神明创造，而是“有”、“无”、“易”三道形而上意志交汇的产物。三元碰撞释放原初能量，瞬间孕育混沌，也奠定灵气、因果、天命三大法则的雏形。

这一设定为所有超自然现象提供了理性支点，并暗示任何试图掌控三元之力的势力，都将面对不可预测的悖论反噬。



盘古娲皇具象：清浊与万灵

三元为补全自身缺陷，投射出两尊初代代行者，完成使命即归位。



盘古 · 有之斧

执“有”之法则，劈开清浊，奠定空间秩序。其存在将神话人物“去人格化”，强调其功能属性，为后续“天命计划”人工制造代行者提供历史合法性。



娲皇 · 无之土

持“无”之法则，捏造众生，赋予灵性。其“功成身退”的特性，让“神迹”成为可被理性研究与技术复现的历史现象，而非宗教迷信。

归墟沉淀：残渣与魔神

开辟过程产生的逻辑残渣、情感悖论与物理碎屑共同沉入归墟，孕育出以“回归混沌”为唯一目的的魔神群体。

它们不是传统反派，而是世界自我修复机制的极端表现：当秩序过度僵化，归墟便放大随机与毁灭，强制系统重启。此设定将混沌力量自然化，为魔神宫的理念提供了可被理解的动机，也埋下“毁灭即新生”的哲学伏笔。





L027

三界九域与灵气因果

三界分层：频率而非高度

三界并非空间高低，而是频率差异，修炼者通过“调频”可短暂跨界。



天界 (清灵之界)

法则显化之地，星辰之力渗漏之源，今已自我封闭。



人界 (沧溟界)

故事主舞台，五行灵气与众生博弈的核心。



归墟 (幽寂之渊)

世界暗面，吞噬终末，魔神巢穴，以混沌反哺世界。

灵气潮汐异常，实为三界频率短暂同步所引发的连锁反应。



九域划分：灵气指纹

人界按灵气浓度与五行偏向被划分为九大域，每域形成独特生态与政经结构。

东海域 水灵气丰沛，孕育潮汐商会。

中土大陆 五行均衡，成为宗门首都。

边陲之地 贴近归墟，盛产混沌抗性材料。

此设定将地图切割为 **可替换的模块化舞台**，方便衍生作品选择，降低开发门槛并保持世界一致性。

因果律运作：选择即织网

因果不是线性宿命，而是可被观测、干预、贩卖的网状资源。



个体抉择
产生“灵气签名”节点



因果网络
被各方势力观测利用



未来轨迹
成为可被编辑的变量

此设定赋予“选择”以实体价值，使剧情反转无需外挂，仅需重新解读既有线索即可自洽。



03

势力光谱与价值对撞

玄机阁：完美秩序的冷机

由星官、引路者、执棋士三层分工构成一座自我循环的因果机器。其终极愿景是消除随机痛苦，却必须剥夺个体自由。

建筑风格冷峻对称，服饰纹样采用无限重复的青铜齿轮，暗示 **理性极端即异化**。该势力为故事提供“善意独裁”的伦理难题。





先振志候，
去寻粹光离，
善哉吾诗程语，
邈澹俯颯风，
逸藏恍悟，
逸藏恍悟

魔神宫：混沌即自由

成员通过主动拥抱归墟低语获得力量，身体出现扭曲美学的紫黑纹路。他们视秩序为缓慢死亡，认为唯有在不可预测的混沌里，个体才能真正为自己的选择负全责。

此设定把“自由”推向极端，令观众反思：当规则全部拆除，人是否扛得住绝对自由所带来的存在焦虑？

五宗世俗：五行即政体



地术拳宗
土·石窟议会



南音阁
水·音律共鸣



锐金门
金·军功晋升



焚天谷
火·燃烧创新



青木林
木·树灵投票

每宗都是五行哲学的 **政治实验场**，其制度优劣为主角提供可借鉴或需推翻的模板。



04

天命者群像与冲突引擎



洪森

被预写的自变量

其血脉兼容秩序与混沌，被玄机阁写入“天命计划”核心算法，又被魔神宫视为打开归墟的钥匙。

随身海渊令是情感锚点，体内金色莲花是因果重启器。

他的成长是逐渐夺回“被预写”剧情的编辑权，最终把自己从棋子升级为执笔者。

盟友群像：稳定叙事的三脚架



陈震 · 侠义

地术拳宗大师兄，刚正不阿，提供安全区与跨宗资源。



林清雪 · 智慧

南音阁弟子，精通古籍，是团队的信息库与精神支柱。



苏影 · 变数

身份成谜的白袍引导者，亦正亦邪，是剧情的变量制造机。

对手群像：三重压迫与价值对撞



玄机阁主

代表宏观秩序的“善意独裁”。



魔神宫主


代表超自然混沌的“自由毁灭”。



石家长老

代表微观宿命的“家族利益”。

主角需在 **哲学、情感、制度** 三条战线同时提出替代方案，确保终局是综合价值辩论的胜负。



05

神器秘境与修行体系

上古神器：权能亦诅咒

神器设定遵循“获得即欠债”原则，使力量永远伴随代价。

禹疆左眼: 操控潮汐与梦境，但会丢失“自我”记忆。

因果星盘: 能干预未来，但需以等价的过去作筹码。

渊戟: 随主人成长，但在合道境会反噬其灵魂。

这使主角升级伴随戏剧性障碍，也让观众对“更强”保持敬畏而非单纯向往。



秘境奇观：空间即试炼



倒生塔

内部重力颠倒，逼迫修士重新定义上下与对错。



灵汐塔

汇聚星辰之力，是观测天命的制高点。



归墟之眼

世界排气孔，吞噬灵气却吐出真相。

每座秘境都是具象化的哲学拷问，使战斗成为观点交锋的延伸。

功法境界：五行与因果耦合

修行分六大境界，每晋升一次需让自身因果线与区域灵气网重新校准。

功法不再只是运气路线，而是对五行生克与因果概率的同步编程。

高阶修士可短暂修改自身过去，却必须承担新的悖论被归墟回收的风险。此体系把“升级”转化为“编辑命运”。

开脉

弄潮

金丹

元婴

化神

合道



文化肌理与商业延展



东方风物：灵谷、仙酿与灵币



灵谷灵膳

食材产地决定其五行属性，影响食用者短期运势。



乐律仙酿

饮用时产生共享梦境，为情报交易提供天然隐私空间。



灵石灵币

由标准化灵石切割，是宗门间发动经济战的战略物资。

将修行资源下沉到生活细节，使世界具备可触摸的烟火气。

哲学母题：当代对话

IP把道家“道法自然”转译为可计算的灵气算法，把儒家“仁恕中庸”具象为宗门议会的制度设计。

通过奇幻距离，观众得以重新审视 **大数据管理、算法推荐、集体安全** 等现代议题，使沧溟界成为讨论当代伦理的隐喻场。

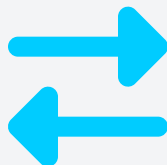


设定边界与共创接口



不可触碰的红线

- 三元法则不可被掌控
- 三界频率不可被永久消除
- 因果代价不可被豁免



开放的共创接口

- 九域空白域
- 支线宗派
- 民间神器

官方提供“因果一致性校验表”，确保共创内容逻辑自洽，实现IP的可持续扩张与品质控制。

免责声明：本设定集所述内容为概念设计，实际产品可能有所调整。所有设定版权归原作者所有。

以故事为基石，以IP为引擎，
赋能无限创意。



制作/联系人：洪程南

电话/微信：13959648054

漳州市双澄信息技术有限公司