

# 沙钥之也：九域行 IP世界观白皮书



dishanju.com

第山居®游戏

晋

玉

十  
玄

漳州市双澄信息技术有限公司

时间：2025年9月29日

# 目录 CONTENTS

01

P缘起与宇宙观

02

九域文明浮世绘

03

冲突轴心与角色星图

04

视听美学与感官系统

05

跨媒介叙事矩阵

目录



卦名	卦性	卦象	卦辞	卦意
乾	性纯	☰	亢龙勿用	刚健
坤	性纯	☷	直其大也	柔顺
震	性	☳	亨	刚健
巽	性	☴	利	柔顺
坎	性	☵	亨	刚中
离	性	☲	亨	柔中
艮	性	☶	止	刚中
兑	性	☱	利	柔中



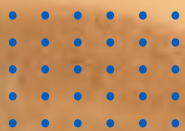
# 目录 CONTENTS

01

商业路径与文化愿景

02

结语与行动召唤



01

IP缘起与宇宙观

# 沙钥之也

敦煌美学 × 五行哲学：东方奇幻新物种

以敦煌美学为视觉基底、五行哲学为叙事核心，构建“九域五界”宏大版图，开启画圣传人的救世之旅。

开放世界游戏

动画影视

文学拓展

# 五行轮回：世界运行的底层代码

万物遵循“五行相生，轮回不息”的宇宙法则



建木 (木)



业火 (火)



尘沙 (土)



白帝 (金)



玄冥 (水)



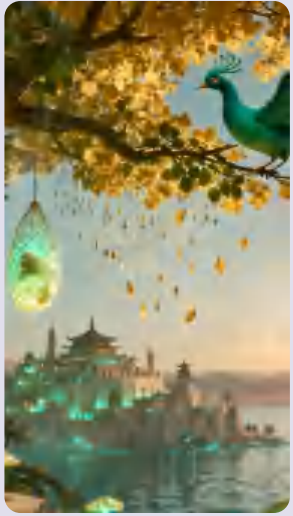
归墟：轮回的终点与起点，吞噬一切，亦孕育一切。

02

九域文明浮世绘



# 五大域界：形色声各彰其性



## 青桑墟 (木)

生命崇拜，桑蚕文明。视觉符号：  
悬空树屋。



## 赤霄原 (火)

修行文化，熔岩火域，悬浮的火宅洞窟。视觉符号：  
黑曜九层塔。



## 千佛灵墟 (土)

佛教艺术，沙海生存。视觉符号：  
石窟寺院。



## 白帝城 (金)

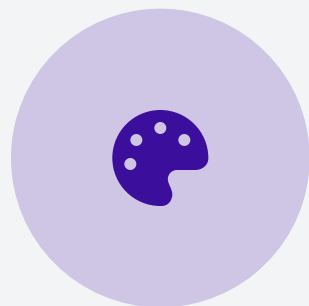
剑修秩序，规则至上。视觉符号：  
悬空剑阁。

## 四重维度：超越现实的特殊空间



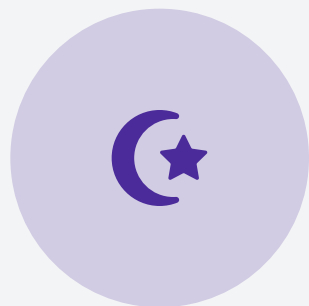
归墟

万物终结与新生之地



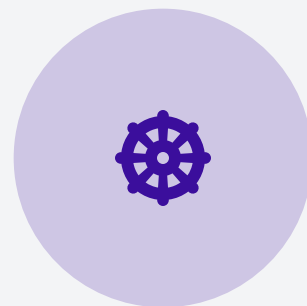
画中境

画圣意念创造的世界



星界

敦煌星图映射的抽象空间



涅槃台

超脱五行轮回的圣地



03

冲突轴心与角色星图

# 湮灭 vs 守护：末日下的阵营抉择

## 湮灭势力：劫灰教

信奉“**终末即慈悲**”，认为加速归墟扩张是解脱之道。

目标: 加速世界轮回，迎接终末。

手段: 破坏五行平衡，扩张归墟。

立场: 毁灭即救赎，是激进的解脱主义。

## 守护阵营：画圣一脉

以**笔墨为武器**，修复濒临崩溃的世界平衡。

目标: 维护五行轮回，阻止湮灭。

手段: 修复星图，传承画道。

立场: 守护即希望，是坚定的传承者。

混沌地带：各方势力在末日危机中做出不同抉择，构成复杂的价值博弈。

# 叶澄四境：画道即修行

从画徒到传人的蜕变之路



形境期

掌握笔墨技巧的初学者，以技入道。



意境期

融入个人情感，以情动人



理境期

领悟天地法则，以理服人。



无境期

物我两忘的至高境界，天人合一。



形境



意境



理境



无境

# 关键群像：命运网络的多棱镜像

与叶澄命运交织的核心人物



象征 牺牲与新生、初心与守护、力量与失控、终结与慈悲 的多重理念，与主角构成复杂的命运网络。



04

视听美学与感官系统

# 动态敦煌：让壁画呼吸的数字语法

## 材质表现

砂岩基底与矿物颜料，还原手绘质感。

## 构图哲学

散点透视、异时同图等壁画构图的现代化演绎。

## 色彩系统

青、赤、黄、白、玄的五色体系，对应五行。

## 动态转化

让千年壁画“活”起来的数字艺术创新。



## 五行音律：听见域界的灵魂



### 音色融合

敦煌古乐器（笙、箏、琵琶）与电子音乐的现代融合。



### 五行音阶

每个域界拥有专属的音阶和节奏体系，一听即辨。



### 声景设计

基于物理模拟的环境音效，营造沉浸式听觉体验。



05

跨媒介叙事矩阵

# 游戏为先：开放世界ARPG旗舰

在《沙钥之也》开放世界中，玩家将扮演叶澄，开启史诗般的救世之旅。



自由探索：游历九域五界，体验各异风情。



五行解谜：运用五行相生相克原理破解谜题。



笔墨战斗：以画为武，体验独特的战斗系统。



## 影文联动：三维扩展叙事宇宙



### 动画系列《九域纪行》

拓展世界观，深入描绘各域风土人情。



### 院线电影《涅槃之战》

聚焦核心冲突，呈现终极视听盛宴。



### 小说系列《叶澄手札》

以第一人称补完内心戏，深挖角色情感。



## 沉浸体验：突破屏幕边界

### 数字敦煌游戏体验馆

利用VR/AR技术，让玩家“走进”九域世界。

### 沉浸式歌舞演出

结合舞蹈、音乐与数字艺术，带来综合感官冲击。

### 游戏化教育项目

通过互动叙事，寓教于乐地传播传统文化。



06

# 商业路径与文化愿景

叶青桑墟  
五行符

生态矩阵

## 三阶段路线：从游戏到生态级IP

1

第一阶段 (1-2年)

游戏奠基，建立核心粉丝社群，验证市场。

2

第二阶段 (3-5年)

内容拓展，影漫文学联动，建设线下体验。

3

第三阶段 (5年以上)

生态成熟，完善授权体系，建立全球影响力。

# 实体衍生：把五行美学穿在身上

## 潮流服饰

将敦煌色彩体系与纹样融入现代时装设计。



## 艺术文创

基于五行美学的文具、生活用品等。

## 收藏手办

高精度角色手办、艺术版画等。

# 技术艺术双轮驱动

构建竞争壁垒，持续输出文化数字资产，为IP长期保鲜。



## 实时渲染

UE5引擎实现水墨渲染突破，呈现独特视觉风格。



## AI辅助

机器学习辅助传统图案生成，提高开发效率。



## 互动叙事

玩家决定文明走向，实现真正的参与感与共创。





## 文化价值：连接传统与未来的桥梁

《沙钥之也》不仅是娱乐产品，更是连接传统与未来的文化桥梁，为全球观众提供理解东方哲学的美学入口。

### 数字敦煌

用游戏引擎技术保存和再现文化遗产。

### 传统新生

将古老哲学用现代叙事语言重新诠释。

### 艺术融合

打破传统艺术与数字艺术的界限。



07

结语与行动召唤

# 核心卖点一页速览



敦煌美学

动态壁画，数字新生



轮回叙事

五行哲学，深度世界观



开放世界

九域五界，自由探索



跨媒介矩阵

影游文联动，生态构建



技术领先

UE5引擎，AI赋能



文化输出

东方美学，全球表达

# 共绘九域：合作伙伴入口

我们诚邀各界伙伴，共同构建《沙钥之也》的宏大世界，共享IP成长价值。



联合开发 / 渠道发行



衍生品授权 / 品牌联名



文博联展 / 教育共创

联系邮箱：[shuangcheng@dishanju.com](mailto:shuangcheng@dishanju.com)



# 共绘九域



dishanju.com

第山居®游戏

以故事为基石，以IP为引擎，  
赋能无限创意。

免责声明：本设定集所述内容为概念设计，实际产品可能有所调整。所有设定版权归原作者所有。

漳州市双澄信息技术有限公司

制作/联系人：洪程南

电话/微信：13959648054



共绘九域·敬请期待