



dishanju.com

第山居®游戏

《第山居》IP设定集

漳州市双澄信息技术有限公司

时间：2025年9月29日

CONTENTS

目录

01 开漳宿怨

03 灾变大地

05 神器谱系

02 主角羁绊

04 鼎沸机制

06 视听风格

07 衍生矩阵

08 商业潜力



01 / PART

开漳宿怨

陈元光治漳 埋下戾气祸根

垂拱二年 · 开漳圣王

唐垂拱二年，陈元光率中原府兵入漳，平定蛮獠啸乱。汉越文化在刀光与血泊中首次剧烈碰撞，战场冤魂、迁徙悲歌、被焚毁的巫祠共同沉积为集体怨念，成为后世妖煞的胚胎。

胜利背后，被压抑的本土信仰与失语族群的创伤，为“历史创伤具象化”提供了真实土壤，让玩家理解妖煞并非凭空而生，而是被秩序掩盖的伤痛回声。

隐宗浮炉鼎：妄图吞噬戾气

为控制戾气，隐宗进行禁忌实验，将活人炼成“浮炉鼎”，却带来更大危机。



禁忌实验

以人为器，吸纳怨念，造就特殊体质。



力量与代价

越接近妖煞，力量越强，但人性越稀薄。



新的危机

隐宗的“绝对力量”执念成为第二重矛盾。



02 / PART

主角羈絆

凌昊：以身为炉，游走失控边缘

身为叛逃的浮炉鼎宿主，凌昊的日常是压抑体内戾气，战斗时却主动拥抱鼎沸的狂躁。他的成长是学习与失控共存的过程。

逃避宿命：初期压制力量，却在漳水河谷因鼎沸误伤无辜，留下创伤记忆。

理解力量：逐渐理解戾气来源，开始尝试以身为引，疏导而非对抗。

主动守护：最终选择接纳力量，为守护苍生而承担失控风险，完成升华。





林隐月：以仁心制衡毁灭

南隐遗族最后传人，以医修身份加入队伍。她的存在不仅是战术辅助，更是乱世中仁心的象征，与凌昊的毁灭冲动形成动态平衡。

- ♥ 岐黄引治疗术：为团队提供续航，更在凌昊鼎沸后为其行针镇煞。
- 🛡 山河阵控场：提供战术支点，净化环境瘴气，开辟安全通路。
- 🌿 仁心坚守：在万瘴林为救孩童耗尽灵力，凸显仁心的珍贵与脆弱。



碧落：通幽回溯，真相破魔

星眸族残灵碧落，寄居古玉佩中，拥有溯源通幽的能力，是历史真相的揭示者与对抗心魔的引导者。

能力： 可让场景重现被掩埋的记忆，在妖噬殿首次发动，让玩家目睹隐宗实验的残酷真相。

作用： 她的“看见”成为玩家与角色共同转变的起点，为“共生”主题提供认知基础。

联动： 与南隐罗盘联动，可放大星魂引范围，让全队共享敌人弱点视野，实现“知识即力量”。



03 / PART

灾变大地

漳水河谷：难民的挣扎求生

战后难民的聚居地，灰黄尘土与临时草棚构成颓败景观。资源匮乏，官府征税与妖煞袭扰交替，生存本身就是一场持久战。

居民靠采集蛊毒草与走私铜铁换取一日之粮，戾气因人心中最原始的恐惧与贪婪而滋长。

玩家在凌昊的视角下，目睹自己体内浮炉鼎的躁动并非孤例，而是整片土地共同的创伤反应。





万瘴林：自然对人类的反噬

开漳战火与巫祠被焚后，自然与怨念共同催生的妖化丛林。毒雾弥漫，植物以血肉为养分，形成可移动的藤蔓猎场。

“活木头”现象

被斩的树桩会渗出类似血液的树脂，并在夜间发出低语。玩家需借助林隐月的净化阵才能短暂开辟安全通道，体验环境本身的敌意。

十八洞窟：各掌一种极端怨念

妖煞联盟的核心领地，每洞对应一种被压抑的集体情绪，洞主是情绪的象征体。

霜喙洞

承载被驱逐者的寒冷绝望。玩家需以体温换取通行权。

蚀渊洞

汇聚被背叛者的腐蚀怒火。战斗时自身谎言会被实体化。

琴蛇洞

充满诱惑与扭曲，以幽紫与金黄对照，考验心性。

击败洞主并非终点，而是理解其成因的开始，为最终“化解戾气”提供十八种具体案例。



04 / PART

鼎沸机制

浮炉鼎：吸纳戾气，反向成刃



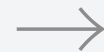
吸纳

击败妖煞，吸收瘴气



炼化

转化为攻击/防御/治疗



风险

鼎内压力上升，可能失控

核心循环为“吸纳—炼化—释放”，玩家在追求力量的同时，必须实时管理失控风险，为每场战斗增加 **动态策略深度**。

三元协同：战术的动态平衡



凌昊 (主攻)

幽狱印强控，窥魄针破防，以身为炉吸纳伤害。



林隐月 (辅助)

山河阵治疗与净化，提供安全区域，稳定团队。



碧落 (策略)

星魂引揭示弱点，幻象干扰，提供战术视野。

玩家可实时切换主控角色，协同作战。一次失败的配合可能触发后续支线，让战术与叙事互相嵌入。

瀛区兜甃

神刖
罍唳佳刖甃



05

/ PART

神器谱系

断邪短剑：家传与附魔

凌昊父亲遗留的家传武器，剑脊刻有南隐遗族简化的“镇”字符。其独特之处在于可通过浮炉鼎灌注进行动态附魔。

安全区附魔：附加水纹切割，提升锋利度。

亢奋区附魔：激发延伸剑气，扩大攻击范围。

临界附魔：化作戾气鞭刃，改变攻击模式。

附魔需消耗队友信任值，让玩家在即时战力与长期关系间权衡。



神器联动：罗盘与玉佩互证

南隐罗盘感应地脉，星眸玉佩记录记忆。二者联动，揭示深层秘密。



南隐罗盘

林隐月法器，引导地脉，定位封印节点。



星眸玉佩

碧落本体，投射当年实验影像。

在妖噬殿遗迹，罗盘定位，玉佩投射，使玩家同步获取空间与历史信息。联动机制让“知识即力量”的东方主题具象化。



06

/ PART

视听风格



暗黑唐风：阴影与破败

在写实唐代考据基础上，强化阴影对比与破败质感，形成独有的暗黑唐风美学。

- ⚙️ 低角度侧光：突出角色面部裂痕与装备缺口，强化“衰败”感。
- 🏰 建筑细节：保留斗拱结构，配以烟熏墙与破碎帷幕，盛世与衰败并存。
- 🎮 视觉反差：为后续的自然净化与光羽治愈提供强烈对比。

洞域配色：映射妖煞情绪

十八洞窟依据洞主属性采用差异化配色，色彩渗透到敌人技能与BGM，让玩家踏入瞬间即被情绪包围。



霜喙洞
冰白 · 绝望



蚀渊洞
墨绿 · 怒火



琴蛇洞
幽紫 · 诱惑

当林隐月净化成功，主色调会短暂逆转为暖色，提示“理解即治愈”的核心命题。



07 / PART

衍生矩阵

核心载体：区域推进式开放世界 ARPG

游戏采用区域推进式开放世界，每片区域对应一段历史创伤主题。玩家需化解核心戾气，才能解除边界封锁。

机制驱动叙事：主线与支线皆围绕浮炉鼎设计，如收集寒戾解锁冰刃。

核心玩法循环：探索 → 战斗 → 剧情抉择，不断往返，形成独特节奏。

模块化设计：为后续DLC留下即插即用的接口，保证内容可持续性。



多维补完：前传 · 外传 · 后传



前传 《隐宗秘录》

聚焦浮炉鼎实验的伦理崩塌，揭示力量追求的黑暗面。



外传 《南隐往事》

描绘林隐月族群的消亡与罗盘传承，展现守护者的悲壮。



后传 《漳水平妖》


陈元光临时代英灵协助重建秩序，开启新的篇章。

三线并进，既独立成篇，又与主线呼应，为IP提供 **可持续的内容供给与跨媒介叙事弹性**。

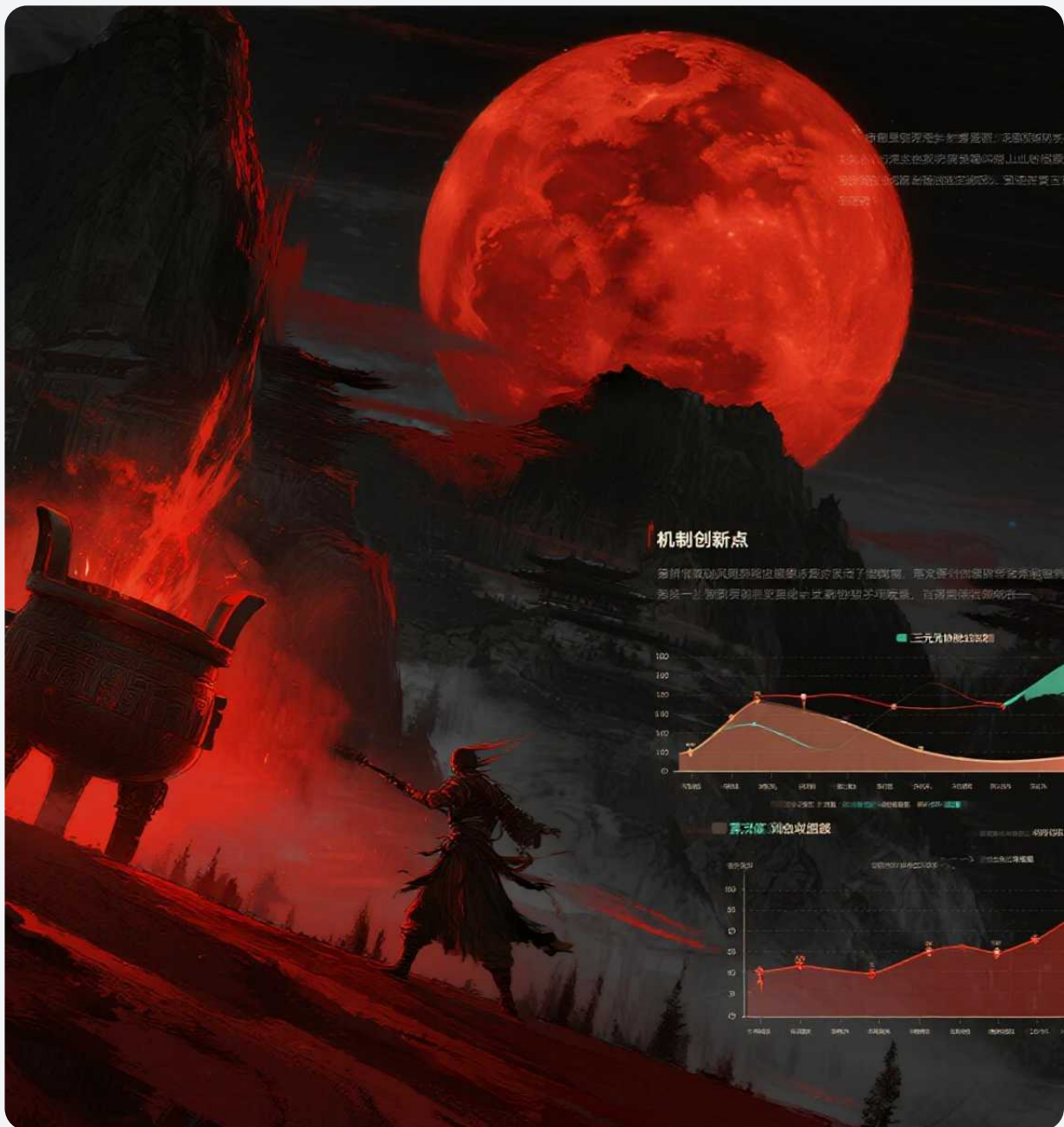
商业潜力：稀缺与创新

IP以闽越开漳史实为骨，结合浮炉鼎风险管理系统，形成文化深度与玩法差异的双重壁垒。

小说已完本，股东作者，游戏开发设计书已完成。

 文化稀缺性
首部以唐代东南边疆为背景的3A级产品，填补“历史+黑暗写实”细分领域的空白。

 机制创新性
鼎沸值动态平衡机制为ARPG带来全新策略维度，提供明确的差异化卖点。



全链路授权，开放合作

提供完整世界观架构、超二百页设定库、UE5技术方案，支持多种合作模式。



IP授权开发

提供完整世界观与美术资源库



联合开发

双澄信息负责文化监修与叙事



专项合作

特定平台适配或衍生领域授权

诚邀全球伙伴共筑“暗黑唐风”新标杆，将创伤转化为治愈，实现文化与商业的双赢。



漳州市双澄信息技术有限公司

以故事为基石，以IP为引擎，
赋能无限创意。

制作/联系人：洪程南

电话/微信：13959648054

免责声明：本设定集所述内容为概念设计，实际产品可能有所调整。所有设定版权归原作者所有。