



dishanju.com

第山居®游戏

《黑魁伏龙传》IP世界观白皮书

漳州市双澄信息技术有限公司

时间：2025年9月29日



■ 目录



禹王封印

黑魁之路

世界版图

力量体系

族群组织

色彩叙事

CONTENTS

目录



CONTENTS

衍生矩阵

商业潜力



01

禹王封印

治水镇龙：埋下天地失衡祸根

上古禹王以巨鼎镇压恶龙、划定九州，刚猛的治水之法虽换得人间秩序，却也割裂了自然平衡。龙族怨念与幽冥之力被深埋江底，随着封印渐衰，成为祸根。这并非外敌入侵，而是上古宿命的回潮。

秩序代价

禹王封印以刚克刚，虽定九州，却也埋下了天地失衡的种子，为魔龙王的苏醒提供了可能。

失衡祸根

被镇压的龙族怨念与幽冥之力，是贯穿整个IP的核心矛盾，是“秩序反噬”的宏大命题。

魔龙王：操纵情绪收割龙怨

魔龙王并非单纯的破坏者，而是放大世间 **仇恨**、**贪婪与猜疑** 的“情绪炼金师”。它将龙怨与负面情绪作为燃料，在无形中腐化人心、侵蚀山河。



仇恨

放大个体悲剧，催生复仇执念，为龙怨提供核心载体。



贪婪

诱使势力割据，破坏团结，为侵蚀人间创造内部条件。



猜疑

瓦解信任，使人与人之间充满算计，无法形成有效抵抗。



02

黑魁之路

少年复仇：被命运推向大义

九江畔的平凡少年黑魁，因龙族洪水家破人亡，以复仇为起点踏上旅程。其旅程是从“为家复仇”到“为国为民”，最终直面“天地失衡”真相的升华过程。

- 1 报家仇：斩杀地方妖龙，血债血偿。
- 2 护苍生：闯入幽冥，救同袍于水火。
- 3 悟天道：直面天地失衡，寻求终极解决之道。



白发：牺牲与救赎的视觉化

黑魁的白发是消耗自身生命净化瘴气的代价，是内心挣扎与牺牲的外化标志。发色随道心境界递变，让玩家直观感受“力量与代价”的同步增长。



由黑至白，由凡入圣，每一步都踏着牺牲前行。

An aerial, high-angle view of a traditional Chinese village, likely Wuzhen, during a misty or steamy morning. The scene is dominated by dark, tiled roofs of traditional buildings that curve and rise in a cluster. A river flows through the left side of the frame, with several wooden boats moored along the bank. White steam or mist rises from various points, particularly from the boats and the buildings, creating a soft, atmospheric effect. In the background, golden fields stretch towards the horizon under a warm, hazy light. The overall color palette is warm, with browns, greys, and golden yellows.

03

世界版图



九江流域：灾难源头与烟火人间

故事始发于九江流域，这里水网密布、稻浪起伏，是充满市井烟火的繁华之地。然而，龙族的苏醒让频繁的洪水成为常态，瞬间将繁华码头与书声琅琅的私塾摧毁。

繁华之源

水网密布，商贾云集，是故事主角黑魁的故乡，也是他一切情感的起点。

灾难之因

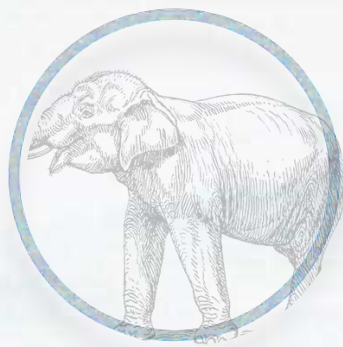
龙族苏醒，洪水滔天，家园破碎，仇恨的种子由此种下，成为驱动剧情的核心动力。

敷浅原：雁灵全族的凄美殉爆

敷浅原曾是雁灵族栖息的湿地桃源，当幽冥裂缝开启，全族以光羽自燃为代价封印裂口。其从宁静到凄美的骤变，是“牺牲”主题的极致浪漫体现。



碧蓝苇海
雁灵族的宁静家园



灰黑瘴雾
幽冥裂缝侵蚀大地



金白殉爆
全族牺牲封印裂口

九仙岭南庄：人心诡谲的试炼场

九仙岭深处的南庄，表面是世外桃源，实则被魔龙王植入猜忌种子。玩家需用 **通幽之眼** 识破谎言、以 **道心** 稳定情绪，才能避免陷入“杀与被杀”的无限循环。

试炼核心：修心

此关卡将“修心”机制首次置于核心，验证哲学命题的可玩性，玩家需在幻境中保持本心，不被心魔所惑。

环境叙事：人心

庄内地道、祠堂与幻阵的布局，暗示着表面祥和下暗流涌动，是“人心诡诈”的具象化体现。



东海龙冢：终极对决的舞台

东海龙冢是远古龙族的墓地与魔龙王的老巢，沉船与龙骨构成海底巨城。水压与瘴气双重侵蚀，使环境本身成为战斗机制的一部分。



上层：漩涡迷宫

利用辟水真意对抗混乱水流，寻找通往核心的路径。



中层：龙怨幻境

直面内心恐惧与龙族千年怨念，考验道心境界。



底层：深渊祭坛

最终决战之地，需在秩序与自然间做出终极哲学抉择。




04 力量体系




辟水真意：承禹王控天之力

传承自禹王的极致控水术，兼具流动性与爆发力。战斗中可借环境水体瞬身或反弹攻击，体现“以柔克刚”的东方技击理念。

 切割水刃：锋利无匹，斩破瘴气

 壁流护盾：以水之柔，化解攻击

 漩涡爆发：操控洪流，吞噬敌人

道心境界：修心成长的阶梯

角色成长不以经验等级衡量，而以道心境界划分。每升一境，需完成特定“修心试炼”，在追求数值的同时完成价值观的自我教育。

凡心
起点



静心
试炼：克制



明心
试炼：洞察



无我
试炼：牺牲



超脱
终点



05

族群组织

龙族：非脸谱化的悲剧种族

龙族曾是司雨正神，因禹王封印而背负千年诅咒，逐渐扭曲为怨灵。他们并非简单的邪恶象征，而是充满悲剧色彩的古老种族。

宽恕的选择

玩家可透过通幽之眼窥见龙族的悲伤记忆，选择净化或毁灭，决定其成为盟友或永久仇敌，将“宽恕”命题具象化为分支剧情。



伏龙盟：众志成城的希望之火

由黑魁召集人族、雁灵遗民与觉醒龙族共同组成，是灾难中的“移动方舟”。玩家需平衡资源与信任，体验“守护”不仅是战斗，更是组织与信念的经营。



多元成员

人族、雁灵、龙族，各怀技艺与创伤。



迁徙基地

从九江古庙到东海礁堡，见证希望之路。



信念经营

平衡资源，稳固信任，防止内部瓦解。



06

色彩叙事



四卷色调：映射情绪与主题

IP通过色彩分卷推进情感，色调变化与剧情、场景、服装同步，确保情绪传递无需对白即可感知。

第一卷：仇恨



青绿山水 → 灰黑浊浪

第二卷：牺牲



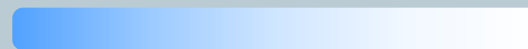
幽冥灰黑 → 牺牲金光

第三卷：炼心



祥和浅绛 → 心魔浓艳

第四卷：超脱



深邃蔚蓝 → 骸骨苍白



07

衍生矩阵



3A级开放世界ARPG

作为IP核心载体，游戏以电影化叙事结合高自由度探索，构建“以情入武”的东方协作体验，为跨媒介叙事奠定主轴。

核心玩法循环

战斗收集情绪 → 修心提升境界 → 解锁辟水形态 → 推进主线抉择



IP宇宙扩容：前传与外传

通过“情感核心不变、哲学命题递进”的策略，衍生内容既保持世界观一致性，又通过时间与视角差制造新鲜感，为宇宙级故事铺垫。



《禹王纪》

前传，讲述上古治水史诗与封印制作。



《羽墨》

外传，深挖雁灵族首领的牺牲与守护。

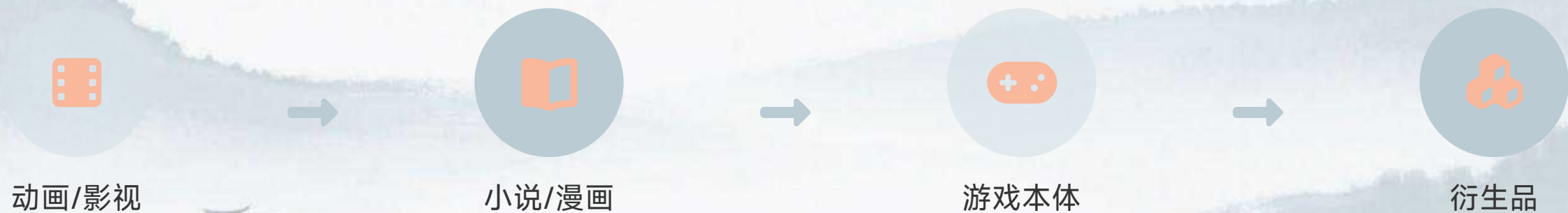


《玄圭》

外传，揭示仙师玄圭的过往与阴谋。

跨媒介叙事：全链开花

厚重的史诗感与鲜明的视觉符号，使IP非常适合动画、影视、小说、漫画等改编。各媒介互为入口，形成粉丝沉淀的闭环生态。





08

市场潜力



上古暗黑宇宙，待全球共铸

《黑魁伏龙传》以禹王神话为根、哲学思辨为魂、东方暗黑美学为形，具备成为下一代东方幻想IP巨头的巨大潜力。诚邀全球伙伴共同开发，释放长期多元收益。



题材稀缺



机制创新



情感浓烈



全球可塑



dishanju.com

第山居®游戏



漳州市双澄信息技术有限公司

以故事为基石，以IP为引擎，
赋能无限创意。

/联系人：洪程南

/微信：13959648054

免责声明：本设定集所述内容为概念设计，实际产品可能有所调整。所有设定版权归原作者所有。