

《黑魁伏龙传》IP设定集



dishanju.com

第山居®游戏

漳州市双澄信息技术有限公司

时间：2025年9月29日



■ 目录

禹王封印

主角弧光

关键角色

灾变大地

力量体系

神器与盟约

CONTENTS

■ 目录

视听风格

衍生矩阵

商业价值



CONTENTS

01 禹王封印



巨鼎镇龙埋下失衡祸根

上古禹王以巨鼎镇压恶龙、划定九州，刚猛治水换来人间秩序，却意外切断天地自然循环。龙族怨念与幽冥之力被深埋江底数千年，成为日后一切灾变的源头。

封印的裂痕

随着岁月流逝，禹王封印的力量逐渐衰弱。魔龙王借助人间不断滋生的负面情绪，悄然松动封印，为祸世的降临铺平了道路。这并非外敌入侵，而是上古宿命与秩序反噬的必然结果。



魔龙王收割情绪重启灾劫

魔龙王由龙族万年怨念与魔神之力聚合，擅长将世间的仇恨、贪婪与猜疑，转化为腐蚀山河的实体瘴气。它并非单纯的破坏者，而是操纵人心的“情绪炼金师”。



收割负面情绪

利用人性的弱点，放大世间的仇恨、贪婪与猜疑。



腐蚀现实

将情绪能量实体化，形成侵蚀山河、腐化人心的瘴气。

“情绪系统”不仅是角色成长的资源，更是敌我双方力量的核心引擎，让“修心”与“救世”在机制层面直接挂钩。



02

黑魁家
主角弧光

黑魁：从复仇走向守护之路

九江少年黑魁，因龙族决堤失去至亲，以复仇为起点踏上旅程。他的命运，是从“报家仇”到“护苍生”，最终直面“天地失衡”真相的史诗升华。

1

报家仇

斩地方妖龙，血债血偿，是仇恨驱动的起点。

2

护苍生

闯幽冥救同袍，仇恨升华为对众生的守护。

3

悟真相

直面天地失衡，领悟“辟水真意”真谛，完成超脱。

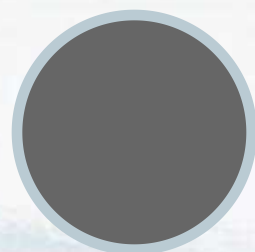


白发：牺牲与救赎的视觉化

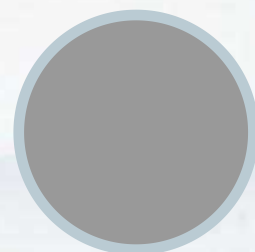
黑魁的白发并非装饰，而是消耗自身生命净化瘴气、使用神器力量的代价。发色的变化，是其内心挣扎与道心境界最直观的外化。



墨黑 (仇恨)



灰白 (顿悟)




银白 (牺牲)



纯白 (超脱)

每一次高光战斗后的白化加剧，都让玩家直观感受到“力量与代价”的同步增长。

A cinematic scene of a traditional Chinese village. In the center, a large, ornate building with a dark tiled roof and multiple eaves stands on a raised platform. To the left, a stone bridge with steps leads down to a river. Several wooden boats are moored along the riverbank. The background shows misty mountains and other traditional houses. The overall atmosphere is serene and historical.

03

关键角色



九江流域：灾难源头与烟火人间

故事始发于九江流域，这里曾水网密布、稻浪起伏，是宁静祥和的江南水乡。然而，龙族苏醒引发的频繁决堤，将繁华瞬间变为废墟。

从繁华到废墟

灾难的细节触目惊心：残破堤防上刻着官府的急令，漂浮的稻束中缠绕着漆黑的龙鳞碎片。这不仅摧毁了黑魁的家园，也为他的仇恨提供了真实的土壤，让玩家建立起复仇与守护的双重动机。

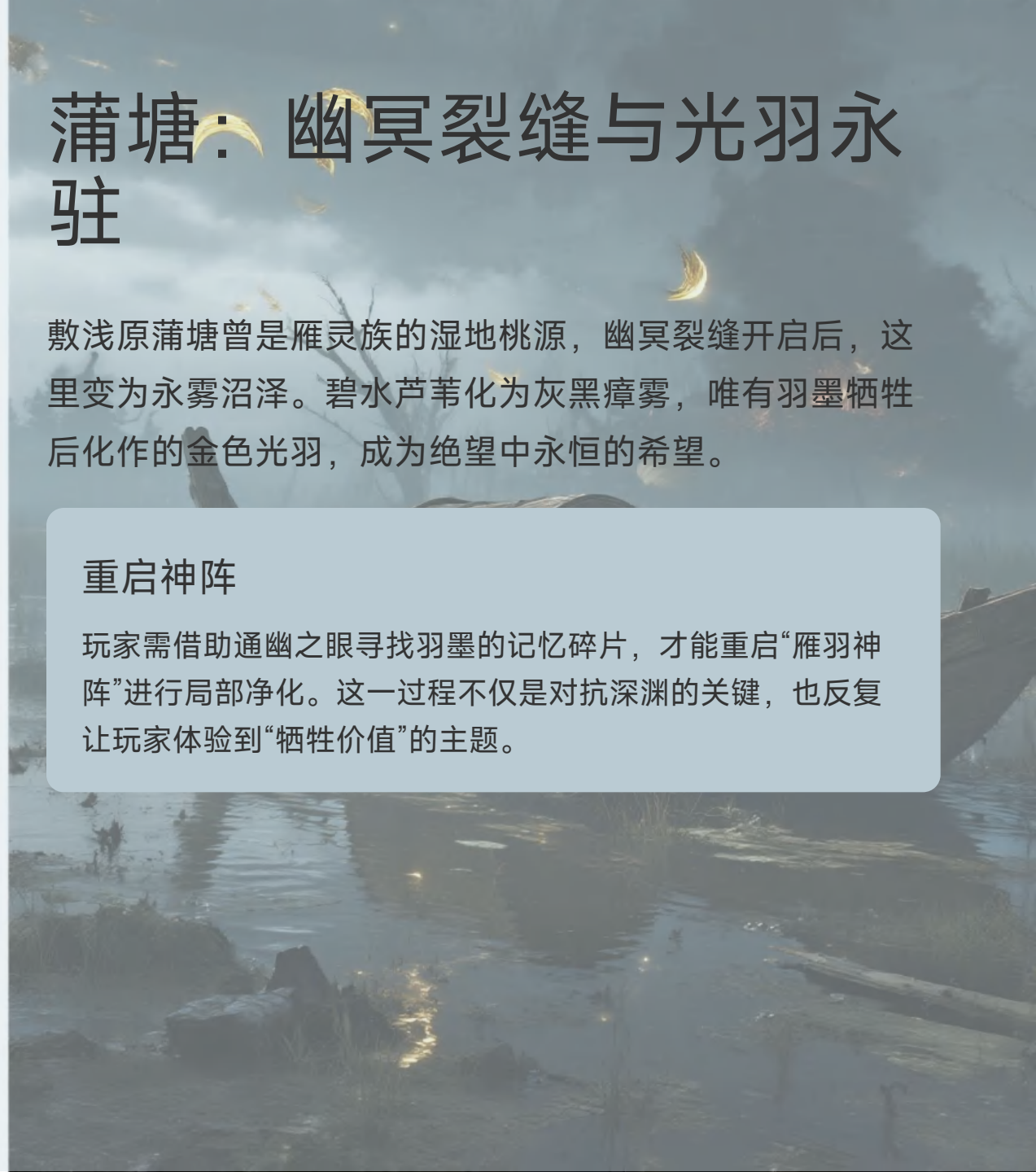


蒲塘：幽冥裂缝与光羽永驻

敷浅原蒲塘曾是雁灵族的湿地桃源，幽冥裂缝开启后，这里变为永雾沼泽。碧水芦苇化为灰黑瘴雾，唯有羽墨牺牲后化作的金色光羽，成为绝望中永恒的希望。

重启神阵

玩家需借助通幽之眼寻找羽墨的记忆碎片，才能重启“雁羽神阵”进行局部净化。这一过程不仅是对抗深渊的关键，也反复让玩家体验到“牺牲价值”的主题。





04

灾变大地



东海龙冢：终极对决的舞台



上层：漩涡迷宫

水流剪切考验辟水真意操控，
环境即关卡。



中层：龙怨幻境

投射内心恐惧，考验道心，是
“炼心”的具象化。



底层：骸骨王座

万年怨念汇聚，水压与瘴气双
重侵蚀，决战之地。

辟水真意：化柔为刚破敌

承袭禹王的至高控水术，兼具流动性与爆发性。所有招式持续消耗情绪值，迫使玩家在进攻与守心之间权衡，体现“以柔克刚”的东方技击理念。



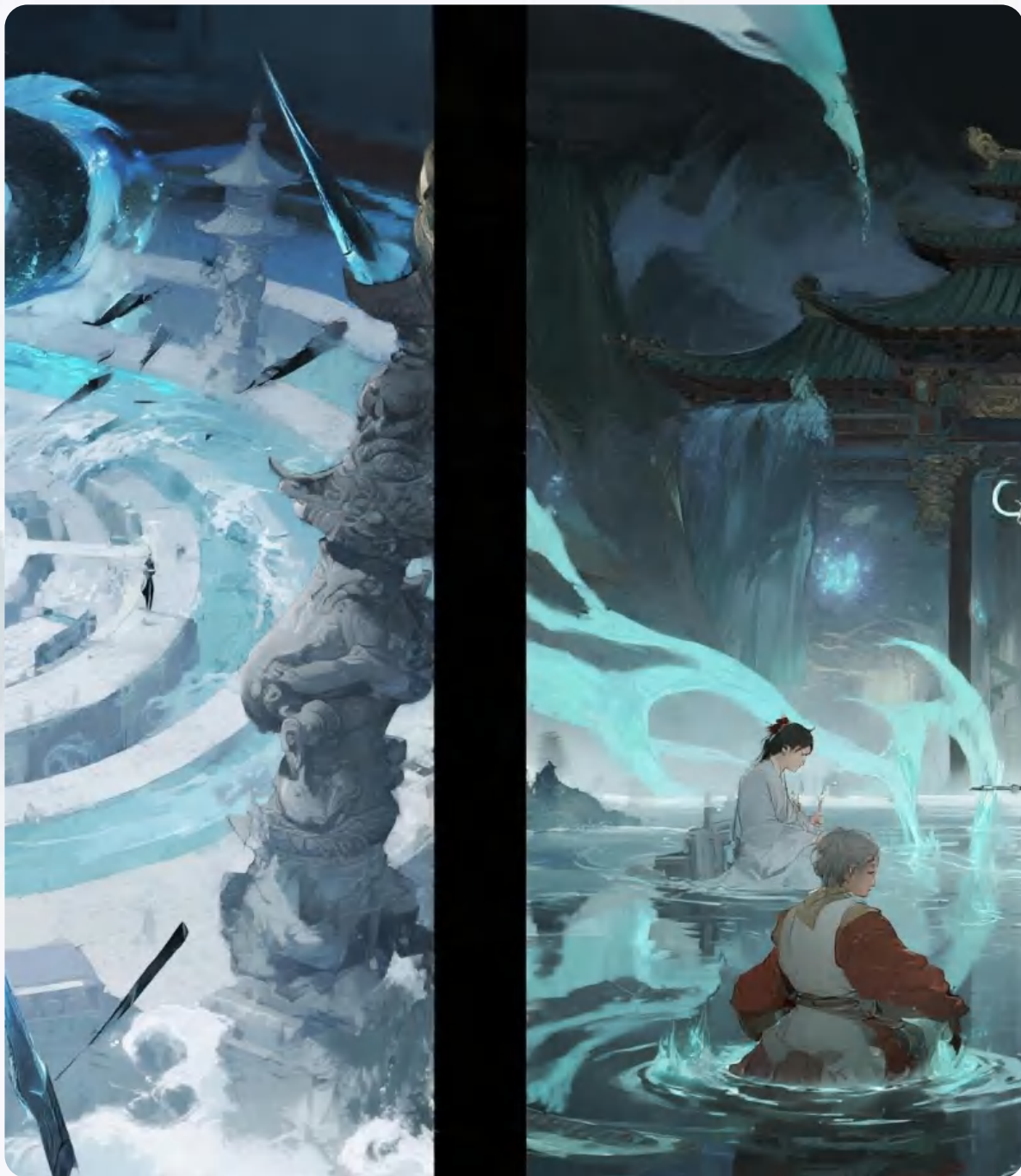
切割水刃：斩断瘴气触手，主攻招式。



壁流护盾：反弹邪术炮击，攻防一体。



驭浪位移：借环境水体瞬身，灵动莫测。



道心境界：取代等级的修心体系

角色成长不以经验值衡量，而以道心境界划分。每升一境，不仅解锁更强的力量，也开放对世界真相的更多认知，实现机制与哲学的同步成长。



提升方式：完成特定“修心试炼”，如宽恕仇敌、自我牺牲等。



05

力量体系





龙族：悲剧色彩的非脸谱邪恶

龙族并非简单的邪恶象征，而是古老、强大且充满悲剧色彩的种族。它们曾是司雨正神，因禹王封印而背负千年诅咒，其堕落与怨念是故事的核心矛盾之一。

命运的抉择

玩家可通过通幽之眼窥见龙族的悲伤记忆，并在特定剧情节点做出选择：是净化其怨念使其解脱，还是以武力彻底毁灭？这一选择将决定龙族最终成为盟友还是永久仇敌，将“宽恕”的哲学命题具象化。

伏龙盟：众志成城点燃希望

由黑魁召集的义士联盟，是灾难中的“移动方舟”。它代表了在绝望面前“众志成城”的人性光辉，也为玩家提供了组织经营与信念维系的体验。



九江口古庙

联盟起点，汇聚初始成员。



蒲塘光羽遗地

获得守护力量，联盟壮大。



东海礁堡

最终堡垒，直面最终决战。

A dramatic scene featuring a character with long white hair and a glowing blue vase in a dark, stormy environment. The character is wearing ornate, dark clothing with gold accents and a crown-like headpiece. The vase is glowing with a bright blue light, and the background shows silhouettes of figures in a dark, stormy setting. The overall atmosphere is mysterious and intense.

06

神器与盟约

情殇净瓶：炼化怨念为泉

由乌蛇怨念与清泉泪魄炼成的神器，是唯一能净化魔龙王瘴气的存在。它的诞生，源于黑魁在乌石门支线中选择**宽恕**而非杀戮。

力量的代价

瓶内水光可驱散高级瘴气并复活濒死队友，但每使用一次，都会加速黑魁的白发白化。玩家在即时战力与长期代价间的权衡，深刻体验了“牺牲价值”的核心命题。



写实基底

在UE5纳米级渲染基础上，追求逼真的物理效果。人物铠甲上的划痕、建筑材质的纹理，都力求真实可触，为玩家提供坚实的视觉锚点。



水墨意境

融入国画的留白、晕染与写意感。远山以湿笔淡墨呈现雾气，战斗特效用水墨粒子表现，形成虚实相生的独特美学，彰显东方韵味。





07

视听风格



四卷色调：映射情绪蜕变

第一卷：仇恨

青绿山水 → 灰黑浊浪 (希望骤灭)

第二卷：牺牲

幽冥灰黑 → 牺牲金光 (悲壮之美)

第三卷：炼心

祥和浅绛 → 心魔浓艳 (自我搏斗)

第四卷：超脱

深邃蔚蓝 → 骸骨苍白 (生死循环)

3A游戏：承载主轴叙事

开放世界ARPG是IP的核心载体，以电影化叙事结合高自由度探索，围绕“辟水真意”、“情绪系统”与“道心境界”构建核心玩法循环。

👤 核心循环：战斗 → 修心 → 抉择

👥 多人协作：情绪值可互相干扰或共振

实现“以情入武”的东方协作体验，为IP奠定跨媒介叙事的主轴与品质标杆。





动画影视漫画全链开花

IP具备强烈的视觉符号与史诗感，适合进行全媒介衍生，形成跨平台引流与粉丝沉淀的闭环生态。



动画/影视

白发黑魁、光羽雁灵等视觉符号极具记忆度，适合改编。
编。



小说/漫画

补完角色内心独白与上古秘史，丰富叙事维度。





衍生品


高端手办、艺术设定集等，将粉丝留存延伸至生活场景。

上古暗黑宇宙待全球共铸

《黑魁伏龙传》以禹王神话为根、哲学思辨为魂、东方暗黑美学为形，具备成为下一代东方幻想标杆的巨大潜力。

 题材稀缺：深挖上古神话，与市场同类产品显著差异化。

 机制创新：“情绪系统”与“道心境界”将哲学思辨融入核心玩法。

 情感浓烈：“牺牲与守护”主题具备强大的情感穿透力，易于引发共鸣。





dishanju.com

第山居®游戏



漳州市双澄信息技术有限公司

以故事为基石，以IP为引擎，
赋能无限创意。

制作/联系人：洪程南

电话/微信：13959648054

免责声明：本设定集所述内容为概念设计，实际产品可能有所调整。所有设定版权归原作者所有。